

## Löslappsregler

### Förberedelser

Löslappsorientering kan ske till fots, på skidor eller eventuellt på skridskor. En bana, som naturligtvis måste anpassas efter vad man skall ha på fötterna vid tävlingstillfället, ritas i förväg av en utsedd banläggare. Banan består av ett antal små på lämpligt sätt numrerade punkter, som bör kunna nås utan byte av fotbeklädning. I sitt val av punkter bör banläggaren bemöda sig om att försöka få spridning av tävlingsdeltagarna. Det skall finnas tre klasser; lång, mellan och kort. Banläggaren bestämmer formen för de olika klasserna. T.ex. genom att bestämma vilka kontroller som ingår i de respektive klasserna eller genom att ge mera valfrihet i kontrollvalet, t.ex. långa – 13 av 14 kontroller, mellan 9 valfria, korta 6 valfria. Val av klass skall bestämmas innan start och noteras på startkortet. Banläggaren får delta i tävlingen.

### Genomförande

Starten sker gemensamt och punkterna får tas i valfri ordning. Den som först anser sig ha nått en punkt lägger där en tydlig lapp (skall kontrastera mot omgivningen) med en bokstavskombination (två bokstäver kan vara lämpligt). Kombinationen noteras på startkortet och ringas in för att markera att man lagt just den lappen.

De som kommer efter och accepterar lappens läge noterar kombinationen på sitt startkort.

### Kontrolldefinition

Lappens exakta placering i förhållande till föremålet följer vissa förutbestämda regler:

Sten – norr om, sankmark – norra kanten, brant – foten, höjd/punkthöjd – högsta punkten, sänka – på översta krökta kurvan, liten grop – nere i, stor grop – norra kanten. Andra föremål är förstas tillåtna, men lappens placering skall då beskrivas innan start..

### Falsklappar

Falsklapp för att locka andra Puh:are att ta fel lapp får utan bestraffning läggas utanför 1 mm på kartan från rätt kontrollpunkt. Även dessa noteras på lämplig plats på startkortet, så banläggaren i efterhand vet vem som lagt de olika lapparna. Beräkning av falsklappspoäng redovisas under maxtid och efterarbete.

### Maxtid

Maxtid är satt till 2 timmar. Löpare som överskrider maxtiden placeras efter alla andra löpare. Den inbördes ordningsföljden mellan flera löpare som överskridit maxtiden avgörs endast av tiden när man går i mål. Antalet besökta kontroller har ingen betydelse. Har senkommaren tagit falsklapp räknas denna laggaren tillgodo. Har senkommaren lagt falsklapp som någon tagit får han/hon poäng om tagaren gått i mål i tid.

### Efterarbete

Efter målgång samlas startkortet in och lämnas till banläggaren. Banläggaren får i efterhand undersöka vilken bokstavskombination som är den korrekta för varje punkt. Här följer nu en redogörelse för hur den slutliga resultatlistan skall upprättas. Deltagarna lägger och 'godtar' lappar. Att 'godta' en lapp innebär här att man accepterar den och rapporterar den som riktig på startkortet. Vid varje punkt (som inte är bortvald, se nedan) agerar den tävlande på ett av fyra sätt. Man kan:

1. Lägga en lapp eller godta någon annans lapp. Om lappen ligger på rätt plats, ingen åtgärd. Om på fel plats får man ett fel.
2. Lägga en (falsk)lapp utan att godta den. Om inom 1 mm från rätt plats får man ett fel. I övrigt en falsklappspoäng för varje Puh-are som tar den.

3. Underlåta att godta någon lapp. Det ger förstås ett fel.

Man kan inte få mer än ett fel per kontroll.

En mindre komplikation uppstår när man har rätt att välja bort punkter. Eventuella bortval av ”extra” kontroller måste ske innan målgång. För många rapporterade punkter ger ingen bestraffning utöver den större tidsåtgången och att man kan få fler fel. Rapporterar man färre punkter än föreskrivet får man motsvarande antal fel.

### **Poängberäkning**

Vinner gör den som har minst antal fel. Vid lika antal fel gäller ordningsföljden i mål. Segraren får tio poäng, tvåan får nio, trean åtta osv. Lägsta poäng är tre. Om fler än åtta personer deltar höjs segrarpoängen och skalan i motsvarande grad. Ensam banläggare får fem poäng., två som delar på arrangemanget får tre vardera.

### **Övrigt**

Banläggaren är tävlingsledare och domare.

Inlägg i gästboken på [www.okpuh.se](http://www.okpuh.se) senast fredag före tävlingsdagen.